#include <iostream>

#include <time.h>

using namespace std;

int zadacha1(int a)

{

cout << a << endl;

if (a==0) return 0;

return (zadacha1(a - 1));

}

int of\_2(int N)

{

if (N==2)

{

cout << "YES" << endl;

return 0;

}

if (N%2==1)

{

cout << "NO" << endl;

return 0;

}

return of\_2(N / 2);

}

void main()

{

srand(time(0)); rand();

//zadacha1(100);

int x;

cin >> x;

of\_2(x);

system("pause");

}

//Алгоритм Евклида

int max\_div(int a, int b)

{

if (b%a == 0) return a;

return max\_div(b, a%b);

}

//Разбить на цифры и в обратном порядке

int digit(int a)

{

if (a != 0)

{

cout << a % 10 << " ";

return digit(a / 10);

}

else

return 0;

}

//Polindrom

int polindrom(char arr[], int size, int i = 0)

{

if (size != 0)

{

if (arr[i] != arr[size - 1])

{

cout << "NO" << endl;

return 0;

}

return polindrom(arr, size-1, i + 1);

}

cout << "YES" << endl;

return 1;

}

void main()

{

srand(time(0)); rand();

//zadacha1(100);

/\*int x;

cin >> x;\*/

//cout << max\_div(21, 70) << endl;

//of\_2(x);

//digit(179);

char arr[] = "kitty"; //radar

polindrom(arr,5);

system("pause");

}

//Numbers of Fibonachi

int fibonachi(int n)

{

if (n == 1 || n == 2) return 1;

return (fibonachi(n-1) + fibonachi(n-2));

}

//Указатели - адреса

#include <iostream>

#include <time.h>

using namespace std;

//void address(int \*b) //получи адрес

//{

// \*b = 10;

//}

//

//void address(int \*b) //получи адрес

//{

// \*b = 10;

//}

//SWAP function

void my\_swap(int \*a, int \*b) //ждешь что положат

{

int c = \*a;

\*a = \*b;

\*b = c;

}

void main()

{

//int x = 5;

//int \*y = &x; //\* показывает что будет записывать адрес - указатель (адрес на переменную) // адресная переменная (указатель)

////cout << sizeof(x) << endl;

//cout << y << endl; //переменная в которую записан адрес x

//x = 10;

//\*y = 15;

//cout << \*y << endl; // приди по адресу и посмотри что там

//cout << &x << endl; //& показать адрес переменной

//int a = 5, b = 10;

//int \*x = &a;

//int \*y = &b;

//cout << \*x + \*y << endl;

/\*int a[5] = { 15,4,61,2,0 };

for (int i = 0; i < 5; i++)

cout << \*(a + i) << endl;\*/

//address(&b); // отправь адрес

//cout << b << endl;

int b = 6, a = 3;

my\_swap(&a, &b);//кладешь

cout << a << " " << b << endl;

system("pause");

}

//&a - покажи адрес

// int \*pa = &a - указатель на адрес(запиши адрес в pa)

//\*pa - разименовать, приди и покажи число

//\*pa = \*pa+10 - прибавь 10 к числу

//pa = pa +10 - прибавить 40 байт к адресу, пройди на 10 домов вперед

//int arr[10] - указатель на 0 ячейку массива, адрес 0-го в квартале из 10

//Зачем надо?

//1. возврат переменных

//2. создание динамических массивов